

Link do produktu: <https://art-squad.pl/stolik-konsolowy-110x30x76-cm-surowe-drewno-mango-p-117743.html>



Stolik konsolowy, 110x30x76 cm, surowe drewno mango

Cena	925,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	5-6 dni roboczych
Numer katalogowy	351619
Kod EAN	8720845740351

Opis produktu

Uniwersalny stolik konsolowy z drewna wprowadzi styl oraz zapewni dodatkowe miejsce do przechowywania w Twoim korytarzu, salonie lub przedpokoju.

- Trwały materiał: lite drewno mango to mocne, tropikalne drewno liściaste, z którego powstają bardzo wytrzymałe meble. Piękne usłojenie drewna sprawia, że każdy egzemplarz jest niepowtarzalny i nieco się różni od pozostałych.
- Miejsce do przechowywania: stolik do przedpokoju zawiera 2 szuflady oraz półkę, umożliwiając przechowywanie kluczy, kart, okularów i innych często używanych przedmiotów.
- Przestronny blat: stolik boczny posiada przestronny blat, na którym znajdziesz idealną ilość miejsca do wyeksponowania ważnych przedmiotów, takich jak ozdoby, wazon z kwiatami, ramki ze zdjęciami itp.
- Metalowe nóżki: metalowe nóżki wprowadzają do wnętrza spokojny, nowoczesny styl, jednocześnie zapewniając stolikowi stabilność.

Ostrzeżenie:

- Aby zapobiec przewróceniu się mebla, musi on zostać przymocowany do ściany za pomocą dołączonego elementu.

Uwaga:

- Kolory mogą się różnić w zależności od egzemplarza, co sprawia, że każdy z nich jest wyjątkowy i nieznacznie różni się od pozostałych. Wysyłka odbywa się losowo.
- Kolor ramy: czarny
- Materiał: lite, surowe drewno mango, żelazo, materiał drewnopochodny
- Wymiary: 110 x 30 x 76 cm (szer. x gł. x wys.)
- Wymagany montaż: tak
- Legal Documents:

Więcej informacji na temat zabezpieczenia mebli przed przewróceniem można znaleźć [tutaj](#)

DANE TECHNICZNE:

- Kolor ramy: czarny
- Materiał: lite, surowe drewno mango, żelazo, materiał drewnopochodny

- Wymiary: 110 x 30 x 76 cm (szer. x gł. x wys.)
- Wymagany montaż: tak
- Legal Documents:

Więcej informacji na temat zabezpieczenia mebli przed przewróceniem można znaleźć [tutaj](#)